# Description de Cas utilisations, application Parasites

## Package « Profil »

**Cas d’utilisation** : Changer son adresse mail

**Acteur**: Joueur

**Préconditions** : Etre authentifié en tant que joueur

**Démarrage** : A la demande

**Scénario nominal** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
| 10 | Renseigner sa nouvelle adresse |  |  |
|  |  | 20 | Vérification de la validité de l’adresse mail |
|  |  | 30 | Confirmer la modification de l’adresse mail |

**Scénario d’exception** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 21 | Echec lors de la vérification de la validité de l’adresse mail |
|  |  | 22 | Affichage d’un message contenant les échecs lors de la vérification |
|  |  | 23 | Retour à l’étape 10 |

**Post condition** : Nouvelle adresse mail en BDD pour cet utilisateur

**Cas d’utilisation** : Changer son mot de passe

**Acteur**: Joueur

**Préconditions** : Etre authentifié en tant que joueur

**Démarrage** : A la demande

**Scénario nominal** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
| 10 | Renseigner son mot de passe actuel |  |  |
| 20 | Renseigner nouveau mot de passe |  |  |
| 30 | Renseigner une seconde fois le nouveau mot de passe |  |  |
|  |  | 40 | Vérification de la validité du mot de passe actuel |
|  |  | 50 | Vérification de la validité du nouveau mot de passe (au moins 1 chiffre, une majuscule et 8 caractères en tout) |
|  |  | 60 | Confirmation de la mise à jour du mot de passe |

**Scénario d’exception 1:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 41 | Echec lors de la vérification du mot de passe actuel |
|  |  | 42 | Affichage d’un message d’erreur |
|  |  | 43 | Retour à l’étape 10 |

**Scénario d’exception 2:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | 51 | Echec lors de la vérification de la validité du nouveau mot de passe |
|  |  | 52 | Affichage d’un message d’erreur avec la liste des conditions non respectées |
|  |  | 53 | Retour à l’étape 20 |

**Post condition** : Nouvelle mot de passe en BDD pour cet utilisateur

**Cas d’utilisation** : Regarder une ancienne partie

**Acteur**: Joueur

**Préconditions** : Etre authentifié en tant que joueur

**Démarrage** : A la demande

**Scénario nominal** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 10 | Afficher dernières parties en mémoire |
| 20 | Sélectionner la partie souhaitée |  |  |
|  |  | 30 | Afficher l’ensemble des coups joués lors de la partie |

**Condition d’arrêts 1** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
| 40 | Mettre en pause l’affichage de la partie |  |  |

**Condition d’arrêts 2** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
| 40 | Quitter le visionnage |  |  |

**Post condition** : Aucune

## Package « Communauté »

**Cas d’utilisation** : Ajouter un ami

**Acteur**: Joueur

**Préconditions** : Etre authentifié en tant que joueur

**Démarrage** : A la demande

**Scénario nominal** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
| 10 | Renseigner le pseudo du nouvel ami |  |  |
|  |  | 20 | Vérification de la validité du pseudo |
|  |  | 30 | Confirmer l’ajout de l’ami |

**Scénario d’exception** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 21 | Echec lors de la vérification de la validité du pseudo |
|  |  | 22 | Affichage d’un message indiquant un mauvais pseudo |
|  |  | 23 | Retour à l’étape 10 |

**Post condition** : Nouvel ami pour le joueur dans la BDD

**Cas d’utilisation** : Consulter sa liste d’amis

**Acteur**: Joueur

**Préconditions** : Etre authentifié en tant que joueur

**Démarrage** : A la demande

**Scénario nominal** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 10 | Affichage de la liste des amis (pseudo, points de classement et statut connecté ou déconnecté) |

**Scénario d’exception** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 21 | Aucun ami trouvé dans la liste |
|  |  | 22 | Affichage d’un message indiquant que le joueur n’a pas encore d’amis renseignés |

**Post condition** : Affichage de la liste

**Cas d’utilisation** : Supprimer un ami

**Acteur**: Joueur

**Préconditions** : Etre authentifié en tant que joueur

**Démarrage** : A la demande

**Scénario nominal** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 10 | Appel CU « Consulter sa liste d’amis » |
| 20 | Sélectionner l’ami à supprimer |  |  |
|  |  | 30 | Afficher un message de confirmation de la suppression |
| 40 | Confirmer la suppression |  |  |
|  |  | 50 | Suppression de l’ami de la liste |

**Cas d’arrêt** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
| 40 | Annulation de la suppression |  |  |
|  |  | 50 | Retour étape 10 |

**Post condition** : Non existence de l’ami sélectionné dans la liste d’amis en BDD

**Cas d’utilisation** : Envoyer un message à un ami

**Acteur**: Joueur

**Préconditions** : Etre authentifié en tant que joueur

**Démarrage** : A la demande

**Scénario nominal** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 10 | Appel CU « Consulter liste d’amis » |
| 20 | Sélectionner un ami |  |  |
| 30 | Ecrire le message |  |  |
| 40 | Envoyer le message |  |  |
|  |  | 50 | Vérification de l’envoi du message (connexion internet) |
|  |  | 60 | Confirmation de l’envoi du message au destinataire |

**Condition d’exception** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 51 | Echec de l’envoi du message |
|  |  | 52 | Affichage message d’erreur |
|  |  | 53 | Retour à l’étape 40 |

**Post condition** : Existence d’un message entre ces deux joueurs en BDD

**Cas d’utilisation** : Consulter classement

**Acteur**: Joueur

**Préconditions** : Etre authentifié en tant que joueur

**Démarrage** : A la demande

**Scénario nominal** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 10 | Afficher la liste des joueurs du jeu, classés par nombre de points élos (affichage du pseudo, du nombre de points élos et de la place dans le classement général) |

**Post condition** : Affichage du classement

**Cas d’utilisation** : Recherche d’un joueur dans le classement

**Acteur**: Joueur

**Préconditions** : Etre authentifié en tant que joueur

**Démarrage** : A la demande

**Scénario nominal** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 10 | Appel CU « : Consulter classement» |
| 20 | Renseigner le pseudo d’un joueur |  |  |
|  |  | 30 | Vérification du pseudo |
|  |  | 40 | Affichage des informations du joueur (place dans le classement, pseudo et nombre de points élos) |

**Condition d’exception** :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Joueur | | Système | |
|  |  | 31 | Echec de la vérification du pseudo |
|  |  | 32 | Affichage d’un message d’erreur |
|  |  | 33 | Retour à l’étape 20 |

**Post condition** : Affichage du classement d’un joueur particulier